

ADDIE-model

Vijf fasen voor gestructureerd curriculumontwerp in Curriculum Playground

1. Analysis – Analyseer de beginsituatie

Wat weten leerlingen of studenten al? Wat vraagt de context? Breng dit in kaart voordat je ontwerpt.

In Curriculum Playground leg je kerndoelen of leeruitkomsten vast als vertrekpunt voor het hele ontwerp.

2. Design – Ontwerp de leerlijn

Bepaal de volgorde, de leerlijn per leerjaar en de afstemming tussen doelen, activiteiten en toetsing.

In Curriculum Playground koppel je leeruitkomsten direct aan de leerlijn per periode.

3. Development – Werk het materiaal uit

Maak lessen, toetsen en opdrachten. Test met een kleine groep en verwerk de feedback.

In Curriculum Playground sla je materialen op bij de juiste leeruitkomsten en houd je versies bij.

4. Implementation – Naar de praktijk

Het curriculum gaat de klas in. Docenten voeren het uit, studenten doorlopen het programma.

In Curriculum Playground werk je vanuit het plan en zie je per leeruitkomst al vroeg waar het knelt.

5. Evaluation – Evalueer en verbeter

Analyseer wat werkt en wat beter kan. Sluit de cyclus en start een nieuwe ronde.

In Curriculum Playground gebruik je de analysedata om het curriculum structureel te verbeteren.

Meer weten?

curriculumplayground.nl

